

A - G

Workshopzelle
Workshops nur
mit Anmeldung!

1 - 25

Mitmachstationen



Imbiss



SWB Trinkwasserbar
- kostenloses Trinkwasser



Infozelt



Social-Mediaklasse



Reporterklasse



Crew-Catering



Erste Hilfe



Sicherheitszelt

Marcus-
brunnen

EXPLORE
SCIENCE



Parkallee

WC

Findorffallee

Wettbewerbs-
zelt

Crew-
Catering

Bühne

Bühne

Hollersee

Hollerallee

- 1 **Gestalte dein Poster**
Jugend präsentiert
- 2 **CRAZY LAB: Wundern, Forschen und Staunen**
Stadtbibliothek Bremen
- 3 **Förderung von urbaner Artenvielfalt und wie wir sie messen können**
Bee friendly
- 4 **Coding für Kids**
Blickwechsel e.V.
- 5 **Aufbruch zu den Polaren - Das neue Forschungsschiff**
Alfred Wegener Institut (AWI)
- 6 **FutureNow! - Mit digitaler Kunst in die Zukunft**
Future Now! am M2C Institut für angewandte Medienforschung
- 7 **Digital Impact Lab - vom Zocker-Game zum Pixel-Girl - eine Reise durch die IT**
Digital Impact Lab am M2C Institut für angewandte Medienforschung
- 8 **Bionik: Vorbild Natur**
botanika
- 9 **Wissenskiosk Universum® Bremen**
Universum® Bremen
- 10 **Erfindungen, Entdeckungen in der Astronomie**
Olbers-Gesellschaft e.V.
- 11 **KaLi Schlaufuchs - das Rad, der Computer und welche Kraft hat die Luft?**
Kinderakademie Bürgerstiftung Lilienthal
- 12 **Forsch mit uns!**
Universität Bremen Transferstelle Uni-Schule, Staats- und Universitätsbibliothek Bremen
- 13 **Wetter messen - aber wie?**
Klimahaus® Bremerhaven
- 14 **Reise zum roten Planeten**
ZARM / die Marsperspektive (Universität Bremen)
- 15 **Tiefsee-Detektive: Gesteinen und Mikroben auf der Spur**
MARUM - Zentrum für Marine Umweltwissenschaften, Universität Bremen
- 16 **Maria Sibylla Merian (1647-1717) - Malerin, Naturforscherin und Forschungsreisende**
Neues Gymnasium Oldenburg
- 17 **20 Jahre Explore Science - Gemeinsam entdecken, gestern, heute, morgen**
Klaus Tschira Stiftung
- 18 **Schülerwettbewerbe**
- 19 **Plastik-Wunder: Entdecke die Schätze im Müll!**
Precious Plastic Bremen
- 20 **Entdecken & Erfinden - Mathematik, die Kunst des Lernens**
Mathematik in Bremen e.V.
- 21 **Makerlab = Erfinderwerkstatt**
Neue Oberschule Gröpelingen
- 22 **Eine Frau. Viele Ideen. Millionen Glühbirnen**
#MOIN: Modellregion Industriemathematik
- 23 **Mikroskopische Abenteuer-tour: Entdecke das Unbekannte**
Oberschule Findorff Bremen
- 24 **Ideen haben. Fragen stellen. Experimentieren. Erfinden**
Jugend forscht Bremen
- 25 **Experimentieren und Farbeffekte selbst programmieren**
VDI Verein Deutscher Ingenieure und Phänomena Bremerhaven